

The Lady and the Tiger: Labyrinth

2 giocatori

*La Regina del sotterraneo Labirinto Funesto
delle dieci tigri randagie apprese presto.*

"Trovatele!" gridò.

"Portatemele sennò

incendierò l'intero labirinto con un gesto!"

Per vincere, sii il primo a condurre alla libertà i tuoi 5 cuccioli di tigre attraverso il labirinto.

Preparazione:

Metti da parte le carte Indizio speciali (**Blu/Rossa** e **Signora/Tigre**). Queste sono le carte **Scambio**.

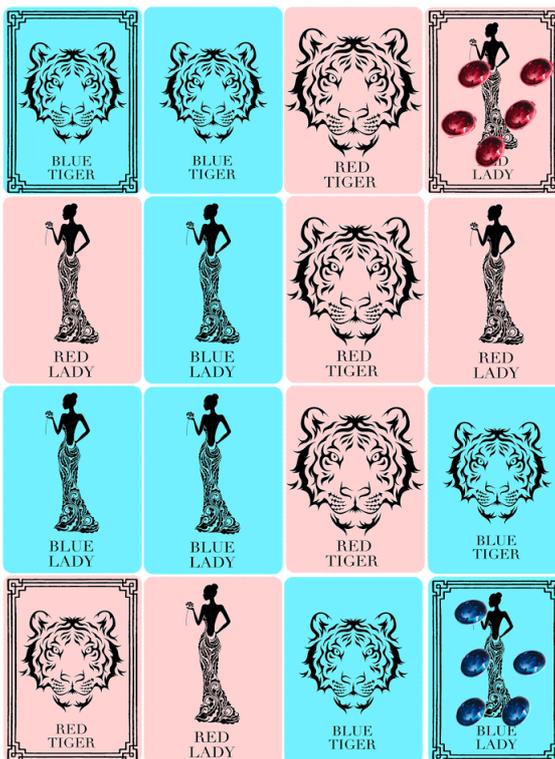
Quindi, crea una griglia 4x4 di carte posizionando negli angoli le quattro carte Porta a faccia in su, con le carte Porta dello stesso colore negli angoli opposti. Mischia le restanti carte Indizio, poi posizionale a faccia in su nella griglia per riempire gli spazi rimanenti.

Piazza un segnalino **giallo** sulla carta **Blu/Rossa**, sulla metà Blu della carta.

Piazza un segnalino **bianco** sulla carta **Signora/Tigre**, sulla metà Signora della carta.

Un giocatore sceglie il Rosso e l'altro il Blu. Colloca 5 segnalini **Rossi** sulla carta Porta **Signora Rossa** e 5 segnalini **Blu** sulla carta Porta **Signora Blu**. Questi sono i vostri cuccioli di tigre.

I giocatori si alternano nei turni. Il giocatore che si è perso più di recente svolge il primo turno.



Svolgimento:

1. Muovi un cucciolo.

Ad ogni turno, prima muovi 1 cucciolo di tigre del tuo colore su una carta ortogonalmente adiacente (sopra, sotto, a sinistra o a destra). I cuccioli di tigre possono spostarsi su carte di qualsiasi colore.

Devi muovere uno dei tuoi cuccioli di tigre ad ogni turno. Un numero qualsiasi di cuccioli di tigre può condividere una carta.

2. Sposta il labirinto.

Quindi, scegli la carta **Blu/Rossa** o **Signora/Tigre**.

Se scegli la carta **Blu/Rossa**, scambia 2 carte Indizio del **colore** su cui si trova al momento il segnalino giallo.

Se scegli la carta **Signora/Tigre**, scambia 2 carte Indizio del **ruolo** su cui si trova al momento il segnalino bianco.

Scambiare le carte:

Le 2 carte Indizio scambiate devono essere nella *stessa riga* o nella *stessa colonna*.

Almeno una delle carte Indizio *deve avere sopra un cucciolo di tigre*, anche se non è necessario che sia tuo.

Tutti i cuccioli di tigre sulle carte scambiate si spostano con la carta su cui si trovano.

Una volta scambiate le carte, sposta il segnalino sulla carta Scambio che hai scelto.

Se non riesci a scambiare 2 carte, sposta il segnalino di **entrambe** le carte Scambio invece di una sola.

Ogni volta che scambi 2 carte identiche, sposta il segnalino di **entrambe** le carte Scambio invece di una sola.

Non appena uno dei giocatori ha tutti e 5 i cuccioli di tigre sulla carta Porta Tigre che corrisponde al suo colore, vince!



*Per esempio, all'inizio della partita puoi scambiare 2 carte **Blu** qualsiasi o 2 carte **Signora** qualsiasi.*

*Se scegli di scambiare le carte **Blu**, alla fine del tuo turno sposterai il **segnalino giallo** sul Rosso.*

*Se scegli di scambiare le carte **Signora**, alla fine del tuo turno sposterai il **segnalino bianco** sulla Tigre.*

*Se non sei riuscito a scambiare carte, alla fine del tuo turno dovrai spostare **entrambi i segnalini**.*

*Se hai scambiato 2 carte identiche (2 carte **Signora Blu**, 2 carte **Tigre Blu** o 2 carte **Signora Rossa**), alla fine del tuo turno dovrai spostare **entrambi i segnalini**.*

*Non puoi scambiare 2 carte **Tigre Rossa**, perché né il Rosso né la Tigre sono coperti su una carta Scambio.*