

# The Lady and the Tiger: Hoard

1 giocatore

*Una tigre, serrando i denti a tagliola,  
emette un piccolo gemito dalla gola.*

*"Se incontrassi una signora  
senza mangiarla, allora  
forse non sarei sempre tutta sola."*

Per vincere, colleziona tutti e 10 i **Tesori** prima della fine del terzo round.

## Preparazione:

Disponi le 4 **carte Porta** a quadrato: le carte Signora in alto, le carte Tigre in basso, **Rosse** a sinistra e **Blu** a destra. Metti 3 segnalini gialli sopra il quadrato. Questi sono gli **indicatori dei round**. Rimetti gli altri segnalini gialli nella scatola. Piazza casualmente su ciascuna delle carte Porta 5 dei segnalini rimanenti.

I segnalini **blu, rossi, neri e bianchi** sono **segnalini Tesoro e Spazzatura**.

I segnalini **blu e rossi** sono **segnalini Tesoro**. I segnalini Tesoro possono essere raccolti solo da carte dello stesso colore: Tesoro rosso da una **carta Rossa**, Tesoro blu da una **carta Blu**.

I segnalini **bianchi e neri** sono **segnalini Spazzatura**. I segnalini Spazzatura possono essere rimossi solo in coppie di colori opposti. Un singolo segnalino Spazzatura nero o bianco non può mai essere rimosso, né 2 segnalini Spazzatura dello stesso colore. Un segnalino Spazzatura nero e un segnalino Spazzatura bianco devono essere sulla stessa carta per essere rimossi.

Mischia le 14 **carte Indizio** per formare il mazzo.

## Esempio di preparazione:



## Svolgimento:

Ad ogni turno, pesca una carta Indizio dal mazzo. Quindi svolgi esattamente 1 delle seguenti azioni riguardanti la carta Porta che corrisponde alla carta Indizio pescata (**Signora Rossa, Signora Blu, Tigre Rossa o Tigre Blu**).

### **Sposta un qualsiasi segnalino Tesoro o Spazzatura tra le carte Porta di quel tipo.**

Puoi spostare 1 qualsiasi segnalino Tesoro o Spazzatura tra le carte Porta dello stesso **ruolo** (non colore).

- Se peschi una carta Indizio **Tigre**, sposta 1 segnalino da una carta Porta **Tigre** all'altra.
- Se peschi una carta Indizio **Signora**, sposta 1 segnalino da una carta Porta **Signora** all'altra.

-OPPURE-

### **Se non ci sono segnalini Spazzatura sulla carta Porta, raccogli un Tesoro corrispondente.**

Se non ci sono segnalini Spazzatura sulla carta Porta che corrisponde alla tua carta Indizio e c'è un segnalino Tesoro sulla carta che corrisponde al suo colore, puoi prendere il segnalino Tesoro corrispondente.

-OPPURE-

### **Rimuovi tutte le coppie di segnalini Spazzatura da quella carta Porta.**

Se ci sono segnalini Spazzatura su quella carta Porta, puoi rimuovere **tutte** le coppie costituite da 1 segnalino nero e 1 bianco. Tutti i segnalini Spazzatura che non fanno parte di una coppia di bianco e nero vengono lasciati sulla carta.

Devi svolgere 1 delle azioni di cui sopra. Se non sei in grado di eseguire alcuna azione, devi passare il turno e pescare un'altra carta.

*Per esempio, dopo aver pescato la **Tigre Rossa**, devi scegliere una delle seguenti azioni:*

1. *spostare 1 segnalino Tesoro o Spazzatura dalla carta Porta **Tigre Blu** alla carta Porta **Tigre Rossa**;*
2. *spostare 1 segnalino Tesoro o Spazzatura dalla carta Porta **Tigre Rossa** alla carta Porta **Tigre Blu**;*
3. *rimuovere tutte le coppie bianco/nero di segnalini Spazzatura dalla carta Porta **Tigre Rossa**;*
4. *se non ci sono segnalini Spazzatura sulla carta Porta **Tigre Rossa**, raccogli 1 Tesoro rosso da quella carta.*

### **Carte Indizio speciali:**

- Quando viene pescata la carta **Signora/Tigre**, devi prendere 1 segnalino Spazzatura bianco e 1 segnalino Spazzatura nero da quelli che sono stati rimossi e posizionarne uno su ogni carta Porta **Signora** o posizionarne uno su ogni carta Porta **Tigre**. Scegli tu quale segnalino posizionare su quale carta Porta.
- Quando viene pescata la carta **Blu/Rossa**, devi prendere 1 segnalino Spazzatura bianco e 1 segnalino Spazzatura nero da quelli che sono stati rimossi e posizionarne uno su ogni carta Porta **Blu** o posizionarne uno su ogni carta Porta **Rossa**. Scegli tu quale segnalino posizionare su quale carta Porta.

Dopo aver usato l'ultima carta del mazzo, inseriscila a faccia in su al di sotto di uno degli indicatori dei round. Mischia le restanti carte Indizio e inizia un nuovo round.

## Fine della Partita:

La partita termina quando riesci a raccogliere tutti i Tesori blu e rossi oppure una carta viene inserita sotto al terzo indicatore dei round. **Se raccogli tutti i Tesori, hai vinto!**

Per determinare il tuo punteggio conta il numero di segnalini Spazzatura che hai rimosso. 10 punti è un punteggio perfetto!

**Se non hai raccolto tutti i Tesori entro la fine del terzo round, hai perso!** La prossima volta sarai più fortunato! Rimescola segnalini e carte, poi riprova.

## Difficoltà:

Segni sempre un 10 perfetto? Riprova con una difficoltà maggiore!

**Moderata:** All'inizio della partita rimuovi 1 carta Indizio a caso e mettila a lato, scoperta.

**Difficile:** All'inizio della partita rimuovi 2 carte Indizio e mettile a lato, scoperte.

**Impossibile:** All'inizio della partita rimuovi 3 carte Indizio e mettile coperte a lato, senza guardarle.