



Print & Play

SLOVENIAN

For the English language version go to scuttlegame.com



Zberite ekipo, naložite kanone, nahranite opico in pripravite se, da odplujete!

...Dokažite se kot kapitan, tako da zberete največ zaklada... ampak pazite na nevarne vode, stvore iz globin in sovražne pirate! *Ahoj!*

PRAVILA IGRE

Igra piratov in iskanja zakladov za 1-5 igralcev.

Na stran postavite Robotskega Pirata in Davy Jonesa. Premešajte kup kart in dajte vsakemu igralcu 4 karte. Ostale karte postavite zaprte na sredino mize. Igro začne igralec na levi strani delilca, igra se nadaljuje v smeri urinega kazalca.

Ko je igralec na vrsti lahko bere vrhno karto iz kupa ali igra karto iz roke.

Karte se lahko igra kot zaklad ali se uporabi njihovo sposobnost.

Karte s piratskimi kovanci (dobluni) se lahko igra kot zaklad; postavi se jih bočno pred igralca in štejejo v seštevek doblunov za igralca..

Karte z besedilom se lahko igra za njihovo sposobnost; sledite navodilom na karti, nato jo zavržite poleg kupa na sredini mize. Na nekaterih kartah piše "Permanent" - ko se jih igra za sposobnost, se jih postavi pred igralca, njihov učinek na igro pa je stalen.

Ko morate karte odvreči, jih dajte iz svoje roke na kup odvrženih kart. Pri tem si lahko sami izberete katero karto želite odvreči. Če morate odvreči več kart, kot jih imate v roki, odvržite vse karte v roki.

Ko morate karte uničiti, premaknite jih iz mize na kup odvrženih kart - aktivni igralec izbere katere karte se uničijo. Zavarovanih kart se ne da uničiti ali ukrasti.

Če je kup kart kadarkoli prazen, takoj premešajte kup odvrženih kart - to tvori nov kup kart. Število kart v rokah igralcev ni omejeno.

Če igrate s 4 igralci, naredite ekipi z dvema igralcema v vsaki in se posedite tako, da so igralci iste ekipe vsak na svoji strani mize. Če se karte navezujejo na "nasprotnike", le-te ne vplivajo na vašega soigralca.

Če igrate s 5 igralci, en igralec vzame Davy Jones karto in igra po pravih natisnjenih na karti. Ostali igralci se razporedijo v dve ekipi po dva. Igrajte kot je navedeno zgoraj.



KAKO ZMAGATI

Takoj, ko imate vsaj 21 doblunov v igri, oziroma vsaj 30 doblunov, če igrate v ekipi, zmagate!

Da igrate znova, odvržite vse karte v rokah, uničite vse karte na mizi in razdelite po 4 nove karte vsakemu igralcu. Zmagovalec prejšnje igre je tisti, ki prične to igro.

Če bi zmagalo več igralcev ali ekip hkrati, igrate dokler ne en prevlada v številu zakladov.

RAZLIČICE

Bitka piratov

Bitka piratov je podaljšana različica igre. Po vsaki igri, zmagovalec ali zmagovalna ekipa odstrani enega od zmagovalnih zakladov iz igre. Ostale karte se uniči, vsi odvržejo karte iz rok in berejo nove karte. Po 10 igrah, igralci ali ekipe vzamejo odstranjene zaklade in igrajo še zadnjo igro, pri čemer uporabijo te zaklade kot njihovo začetno roko. Kdor zmaga zadnjo igro, zmaga vojno.

Matematično morje

Različica namenjena tistim piratom z matematično žilico: namesto, da igrate dokler nima igralec ali ekipa **vsaj 21 doblunov**, igrate dokler jih nima **točno 21**.

Solo različica

Igrajte kot Davy Jones. Postavite Robotskega Pirata nasproti sebe. Vzemite vrhnje tri karte iz kupa in jih postavite v vrsto poleg kupa kart na ogled. Vsak krog, sledite navodilom na karti Robotskega Pirata: Igrajte najbolj desno vidno karto za njeno sposobnost, nato igrate vrhno karto iz kupa kot zaklad in določite karto na ogled iz leve strani (vrsta se pomakne v desno). Robotski Pirat naj ima vedno tri karte na ogled ob koncu svoje poteze. Karte na ogled se ne štejejo, kot da so v igri.

Kadarkoli, ko bi Robotski Pirat igral karto brez besedila za sposobnost, jo namesto tega igrate kot zaklad. Kadarkoli, ko bi Robotski Pirat igral karto brez doblunov kot zaklad, jo namesto tega igrate za sposobnost.

Kadarkoli, ko bi karta ukazala Robotskemu Piratu, da vleče karte, igra karte ali vzame karte iz kupa odvrženih kart, tega ne storite ampak igrate vrhno karto iz kupa za njeno sposobnost.

Kadarkoli, ko imajo karte Robotskega Pirata vpliv na vaše karte, izberite tiste z najvišjo natisnjeno vrednostjo. Če pride do izenačenja, lahko sami izberete na katero karto boste vplivali.

Kadarkoli, ko bi moral Robotski Pirat zamenjati karte v roki z vami, postavite 3 karte z najnižjimi vrednostmi iz svoje roke v njegov ogled v kateremkoli vrstnem redu želite, preostale pa odvržite. Nato vzemite stare karte iz ogleda v roko.

Robotski Pirat bo vedno žrtvoval rešilni čoln, da prepreči uničenje kart.

Kadarkoli, ko bi Robotski Pirat moral odvreči karte, lahko izberete eno karto iz ogleda in jo uničite.

Created by Peter C. Hayward, with art by Kelly Jo.

Generously translated by Matev Špacapan. Special thanks to Erin Potter Kaye, Lee Manuel, Wim van Iersel, Ron Isdale, Karen Vuong, Jay Cruse, Trevor Luenser, Kate Cuthbert, and Tom Lang.

K
I
N
G

K
PERMANENTO



PIRATE KING

Vaši igrani zakladi so vredni po 3 doblune več.

Q
U
E
E
N

Q
PERMANENTO



FIRST MATE

Vaši igrani zakladi so zaščiteni. Ne da se jih uničiti ali ukrasti.

J
A
C
K

J
PERMANENTO



LOOKOUT

Ukradite nasprotnikov zaklad. Premaknite ga pred sabo.

J
O
K
E
R

JOKER



ANNE BONNY

Berite 3 karte. Vsi ostali berejo 1.

A
C
E

A
PERMANENTO



MAELSTROM

Uničite vse zaklade.

10

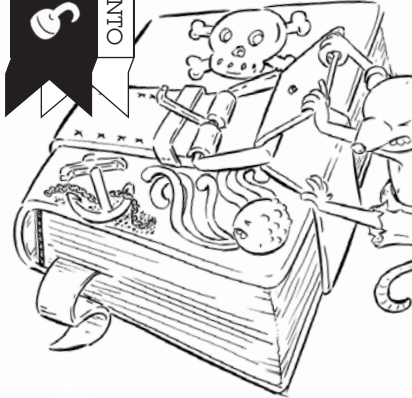
10
PERMANENTO



TREASURE CHEST

9

9
PERMANENTO



PIRATE CODE

Postavite to karto na vrh zaklada; le-ta je zdaj zavarovan. Ne da se ga uničiti ali ukrasti.

8

8
PERMANENTO



SPYGLASS

Nasprotniki igrajo z odprtimi rokami.

K
I
N
G

K
PERMANENTO



PIRATE KING

Vaši igrani zakladi so vredni po 3 doblune več.

Q
U
E
E
N

Q
PERMANENTO



FIRST MATE

Vaši igrani zakladi so zaščiteni. Ne da se jih uničiti ali ukrasti.

J
A
C
K

J
PERMANENTO



LOOKOUT

Ukradite nasprotnikov zaklad. Premaknite ga pred sabo.

J
O
K
E
R

J
PERMANENTO



LONG JOHN SILVER

Zamenjajte roki z nasprotnikom.

A
C
E

A
PERMANENTO



MUTINY

Izberite številko. Uničite vse zaklade te ali manjše vrednosti.

1
0

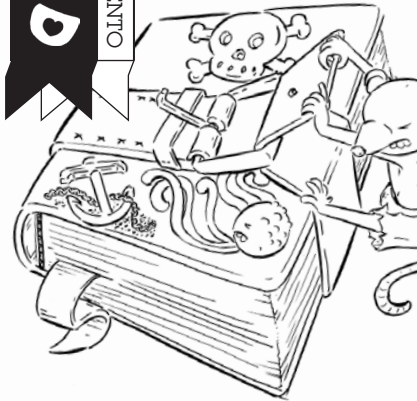
10
PERMANENTO



TREASURE CHEST

6
0

60
PERMANENTO



PIRATE CODE

Postavite to karto na vrh zaklada; le-ta je zdaj zavarovan. Ne da se ga uničiti ali ukrasti.

8
0

80
PERMANENTO



SPYGLASS

Nasprotniki igrajo z odprtimi rokami.

K I N G

K
PERMANENT



PIRATE KING

Vaši igrani zakladi so vredni po 3 doblune več.

Q U E E N

Q
PERMANENTO



FIRST MATE

Vaši igrani zakladi so zaščiteni. Ne da se jih uničiti ali ukrasti.

J A C K

J
PERMANENTO



LOOKOUT

Ukradite nasprotnikov zaklad. Premaknite ga pred sabo.

J O K E R

J
PERMANENTO



HENRY MORGAN

Berite 5 kart. Dodajte eno v svojo roko in postavite ostale na vrh kupa v poljubnem vrstnem redu.

A C E

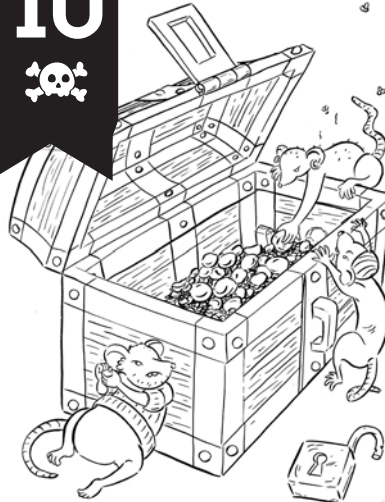
A
PERMANENTO



SHIVER ME TIMBERS

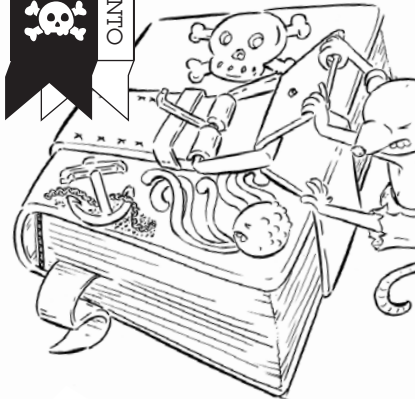
Vsi odvržejo karte z lihimi ciframi in uničijo vse karte s sodimi.

10
PERMANENTO



TREASURE CHEST

9
PERMANENTO



PIRATE CODE

Postavite to karto na vrh zaklada; le-ta je zdaj zavarovan. Ne da se ga uničiti ali ukrasti.

8
PERMANENTO



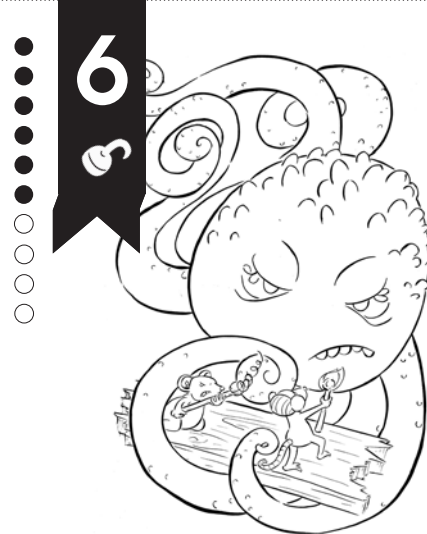
SPYGLASS

Nasprotniki igrajo z odprtimi rokami.



SKELETON KEY

Berite karto. Igrajte karto.



KRAKEN

Uničite vse permanentne karte.



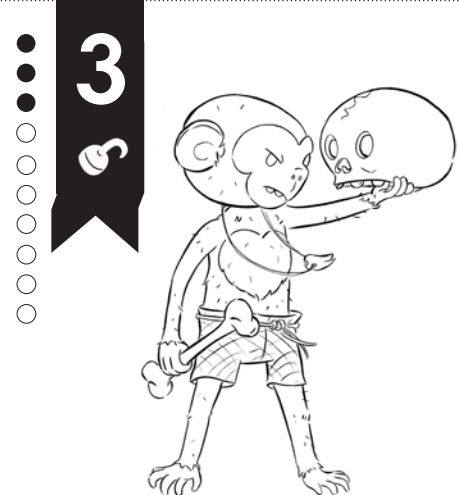
TREASURE MAP

Berite 2 karti.



CANNON

En nasprotnik odvrže 2 karti.



MONKEY

Izberite karto iz kupa odvrženih kart in jo dajte v svojo roko.



CUTLASS

Uničite permanentno karto. Berite karto.



SHIP'S WHEEL

Kadarkoli, ko nasprotnik bere karto za svojo potezo, berite karto.



MADAME CHING

Igrajte eno karto kot permanentno in eno karto kot zaklad.



SKELETON KEY

Berite karto. Igrajte karto.



KRAKEN

Uničite vse permanentne karte.



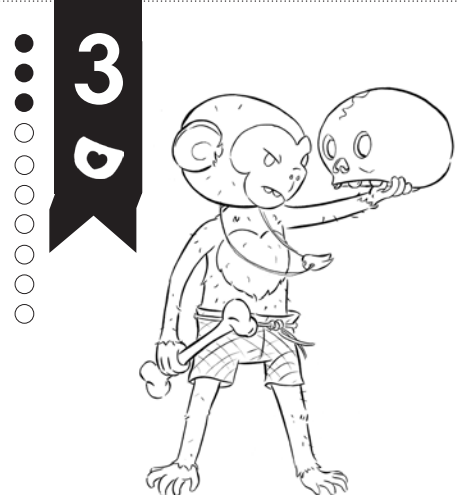
TREASURE MAP

Berite 2 karti.



CANNON

En nasprotnik odvrže 2 karti.



MONKEY

Izberite karto iz kupa odvrženih kart in jo dajte v svojo roko.



CUTLASS

Uničite permanentno karto. Berite karto.



LIFEBOAT

Uničite lahko to karto namesto, da uničite ali odvržete druge karte.



STOWAWAY

Igrajte to pred drugim igralcem. Zaklad z najnižjo vrednostjo nima vrednosti.

7



SKELETON KEY

Berite karto. Igrajte karto.

6



KRAKEN

Uničite vse permanentne karte.

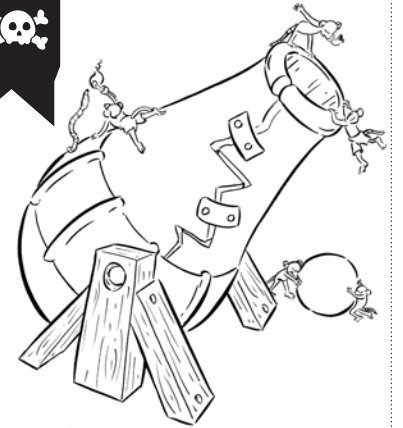
5



TREASURE MAP

Berite 2 karti.

4



CANNON

En nasprotnik odvrže 2 karti.

3



MONKEY

Izberite karto iz kupa odvrženih kart in jo dajte v svojo roko.

2



CUTLASS

Uničite permanentno karto. Berite karto.

1

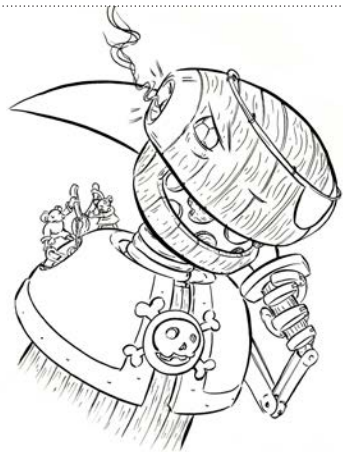


PERMANENTO



JOLLY ROGER

Na začetku svoje poteze berite karto. Če je zaklad, ga vmite.



ROBOTSKI PIRAT

- 1) Igrajte najbolj desno karto za njeno sposobnost.
- 2) Igrajte vrhno karto iz kupa kot zaklad.
- 3) Dodajte karte iz leve strani.



DAVY JONES

Na začetku svoje poteze, lahko odvržete ali uničite eno karto. Na koncu svoje poteze berite karto.

